



ASSOCIAÇÃO CULTURAL E DESPORTIVA MADRE AGATHE VERHELLE – ACDMAV

Serviço de Educação Física e Desportos – SED

Regulamento

2013

I. Dos objetivos

Art. 1º – A VI Copa do Mundo de Futsal 2013 tem por finalidade promover a integração social, cultural e desportiva inclusiva entre os alunos participantes dessa modalidade que estão inscritos no Núcleo de Esportes do Colégio Santa Cecília, incentivando também a formação, a troca de experiências e o *fair play* entre seus participantes.

II. Da participação

Art. 2º – Todos os alunos matriculados do Núcleo de Esporte do Colégio Santa Cecília, devidamente matriculados na modalidade Futsal, inscritos na Copa até a data estabelecida pela organização.

Grupo I – Alunos do 2º e 3º ano.

Grupo II – Alunos do 4º e 5º ano.

Grupo III – Alunos do 6º, 7º e 8º ano.

III. Forma de disputa

Art. 3º – Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de dez (10) minutos nos grupos I e II e 2 (dois) tempos de 12 (doze) minutos no grupo III, com intervalo de dois (2) minutos entre os tempos. Cada equipe tem direito a 1 (um) pedido de tempo, de 1 (um) minuto, por tempo de jogo. Os jogos serão executados com tempo corrido.

Art. 4º – Em caso de empate, o desempate, quando necessário para efeito de classificação, far-se-á com cobranças de penalidades máximas (3x3), por aqueles alunos que estavam participando do último tempo de jogo. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças alternadas (1x1), por aqueles alunos que estavam participando do último tempo de jogo e ainda não cobraram penalidade. Após isso, por aqueles que não estavam participando do último tempo e ainda não cobraram penalidade. Persistindo o empate, o ciclo se reinicia até se encontrar o vencedor.

Art. 5º – Nos grupos I e II, as duas melhores equipes de cada chave se classificam para as semifinais. No grupo III, o sistema é de pontos corridos, sendo campeã a equipe que somar mais pontos ao longo da Copa.

Art. 6º – O sistema de pontuação nos grupos será:

Vitória – 3 (três) pontos;

Empate – 1 (um) ponto;

Derrota – 0 (zero) ponto.

III – Normas

Art. 7º – Todos os alunos, presentes na partida, devem jogar no mínimo um tempo de 10 (dez) minutos, não podendo esse tempo ser fracionado.

Art. 8º – Os árbitros serão os professores ou alguém indicado pela organização.

Art. 9º – Até 15 (quinze) minutos antes da hora marcada para o início de cada partida, as equipes deverão comparecer ao local do jogo devidamente uniformizada. É imprescindível o uso da camisa da Copa nos jogos.

Art. 10 – No banco de reservas, só poderão ficar os alunos inscritos na partida e 1 (um) auxiliar do professor (pai, mãe ou responsável por algum aluno da equipe). A escolha desse auxiliar deve ser um consenso com todas as famílias envolvidas na equipe e a organização do evento. Caso isso não ocorra, o professor assume a turma sozinho.

IV – Penalidades

Art. 11 – Cabe à organização do evento o julgamento e a punição dos alunos ou auxiliares.

Art. 12 – Cartões amarelos serão zerados ao final de cada partida.

Art. 13 – O aluno, auxiliar ou professor que receberem cartão vermelho estará excluído da partida e do próximo jogo e será julgado pela organização do evento.

Art. 14 – A Copa será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal – CBFS que não colidam com este regulamento.

Art. 15 – Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento.

V – Da Classificação e da Premiação

Art. 16 – Aprovada a classificação final nas competições, serão concedidos os seguintes prêmios aos participantes:

- a) Medalhas de ouro para todos os participantes;
- b) Troféus de melhor goleiro, artilheiro e de 1º, 2º e 3º lugares.

Parágrafo Único – A entrega das medalhas aos alunos e professores ocorrerá em cerimônia de premiação realizada imediatamente após a realização das finais.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

1. Bola de jogo

Grupo I e II – Max 100;
Grupo III – Max 200.

2. Adaptações para os grupos I e II

- Para o início do jogo, a bola pode ser rolada em qualquer direção;
- A bola pode ser atrasada para o goleiro e poderá ser recebida com as mãos ou com os pés livremente.

3. Adaptações para o grupo III

Relacionada aos goleiros:

- A bola poderá ser devolvida à vontade para o goleiro, desde que ele pegue somente com os pés. Isto para os atletas da mesma equipe;
- Sendo tiro de meta, o goleiro não poderá chutar a bola, e sim repô-la com as mãos.

4. Critérios de desempate

- 1º Pontos ganhos;
- 2º Confronto direto;
- 3º Saldo de gols;
- 4º Gols pró;
- 5º Gols contra;
- 6º Sorteio.