



Av. Senador Virgílio Távora, 2000
Fortaleza – Ceará
www.santacecilia.com.br



XI Copa do Mundo de Futsal – 2018

ASSOCIAÇÃO CULTURAL E DESPORTIVA MADRE AGATHE VERHELLE – ACDMAV

Serviço de Educação Física e Desportos - SED

Regulamento

2018

I – Dos objetivos

Art. 1º – A XI Copa do Mundo de Futsal tem por finalidade promover a integração social, cultural e desportiva inclusiva entre os alunos participantes dessa modalidade que estão inscritos no Núcleo de Esportes do Colégio Santa Cecília, incentivando também a formação, troca de experiências e o fair-play entre seus participantes.

II – Da participação

Art. 2º - Todos os alunos matriculados do Núcleo de Esporte, do Colégio Santa Cecília, devidamente matriculados na modalidade Futsal, inscritos na Copa até a data estabelecida pela organização.

Grupo I – Alunos do 2º e 3º anos.

Grupo II – Alunos do 4º e 5º anos.

Grupo III – Alunos do 6º, 7º e 8º anos.

III - Forma de disputa

Art. 3º - Os jogos serão disputados em três (3) tempos de oito (8) minutos com intervalo de dois (2) minutos entre os tempos. Cada equipe, tem direito a 1 (um) pedido de tempo, de 1 (um) minuto, por tempo de jogo. Os jogos serão executados com tempo corrido e o cronometro só será parado no pedido de tempo.

Art. 4º - Em caso de empate, o desempate, quando necessário para efeito de classificação, far-se-á com cobranças de penalidades máximas (3x3), por qualquer aluno que participou do jogo; persistindo o empate, serão realizadas cobranças alternadas (1x1), por qualquer aluno que participou do jogo e ainda não cobrou penalidade; persistindo o empate o ciclo de alunos se reinicia em cobranças alternadas (1x1) até se encontrar o vencedor.

Art. 5º - Nos grupos I e II, as duas melhores equipes de cada chave, se classificam para as semifinais. No grupo III, o sistema é de pontos corridos, classificando-se os dois (2) melhores para a final e o 3º. e 4º. melhores disputam o 3º. lugar.

Art. 6º - O sistema de pontuação nos grupos será:

Vitória - 3 (três) pontos;

Empate - 2 (dois) pontos;

Derrota - 1 (um) ponto.

IV – Normas

Art. 7º - Todos os alunos, presentes na partida, devem jogar no mínimo um tempo completo, não podendo esse tempo ser fracionado.

Art. 8º - Os árbitros serão os professores ou alguém indicado pela organização.

Art. 9º - Até 15 (quinze) minutos, antes da hora marcada, para o início de cada partida, as equipes deverão comparecer ao local do jogo devidamente uniformizada. É imprescindível o uso da camisa da Copa nos jogos.

Art. 10 – No banco de reservas, só poderão ficar os alunos inscritos na partida e 1 (um) auxiliar do professor (pai, mãe ou responsável por algum aluno da equipe) trajando camisa, calça comprida e tênis ou sapato. A escolha desse auxiliar deve ser um consenso com todas as famílias envolvidas na equipe e a organização do evento, caso isso não ocorra, o professor assume a turma sozinho.

V – Penalidades

Art. 11 – Cabe a organização do evento, o julgamento e punição dos alunos e/ou auxiliares.

Art. 12 – Cartões amarelos serão zerados ao final de cada partida.

Art. 13 – O aluno, auxiliar ou professor que receberem cartão vermelho, está excluído da partida e do próximo jogo e será julgado pela organização do evento.

Art. 14 – A Copa será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal - CBFS, que não colidam com este regulamento.

Art. 15 – Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento.

VI – Da classificação e da premiação

Art. 16 – Aprovada a classificação final nas competições, serão concedidos os seguintes prêmios aos participantes:

- a) Medalhas de ouro para todos participantes;
- b) Troféus de melhor goleiro, artilheiro e de 1º, 2º. e 3º. Lugares.

Parágrafo Único - A entrega das medalhas aos alunos e professores ocorrerá em cerimônia de premiação realizada imediatamente após a realização do jogo final de cada equipe.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

1. Bola de jogo

Grupo I e II – Max 100;

Grupo III – Max 200.

2. Adaptações para os grupos I e II

- Para o início do jogo, a bola pode ser rolada em qualquer direção;
- A bola pode ser atrasada para o goleiro e poderá ser recebida com as mãos ou com os pés livremente;
- No tiro de meta a bola pode ser chutada.

3. Adaptações para o grupo III

- Para o início do jogo, a bola pode ser rolada em qualquer direção;
- A bola poderá ser devolvida a vontade para o goleiro, desde que o mesmo pegue somente com os pés, isto para os atletas da mesma equipe;

4. Critérios de desempate

- 1º. Pontos ganhos;
- 2º. Número de vitórias;
- 3º. Confronto direto;
- 4º. Saldo de gols;
- 5º. Gols pró;
- 6º. Gols contra;
- 7º. Sorteio.